# DATAGAME

# Τεχνικές προδιαγραφές Εγχειρίδιο χρήσης (08/24)

**Αριθμός Έργου**: 2023-1-ΑΤ01-ΚΑ220-ΑDU-000157050

Προετοιμάστηκε από CARDET και die Berater

Αποποίηση ευθύνης: Χρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση. Ωστόσο, οι απόψεις και οι γνώμες που εκφράζονται είναι αποκλειστικά του/των συγγραφέα/ων και δεν αντανακλούν απαραίτητα εκείνες της Ευρωπαϊκής Ένωσης ή της OeAD-GmbH. Ούτε η Ευρωπαϊκή Ένωση ούτε η χορηγούσα αρχή μπορούν να θεωρηθούν υπεύθυνοι γι' αυτές.

# Πίνακας περιεχομένων

Εισαγωγή	3
Η πλατφόρμα μάθησης	4
Τεχνικό περιβάλλον	6
Διαδραστικό μαθησιακό περιεχόμενο	7
H5P	7
Σύνοψη ιστορίας	11
Ποια είναι η ιστορία; Τα πλεονεκτήματα της;	11
Πώς να προσθέσετε το αρχείο Articulate Storyline SCORM στο Moodle	12
Πώς δημιουργείτε το περιεχόμενο στο Storyline;	15
Για τι είναι καλό το SCROM;	15
Τι απαιτείται για τη δημιουργία περιεχομένου στο Storyline	16
Moodle	16
Πρόσβαση για τους εκπαιδευόμενους	17

# Εισαγωγή

Στο πλαίσιο του έργου DataGame, στόχος μας είναι να δημιουργήσουμε μια καινοτόμο πλατφόρμα μάθησης. Αυτή η πλατφόρμα έχει σχεδιαστεί για να εμπλέκει τους χρήστες μέσω διαδραστικού περιεχομένου, όπως περιγράφεται στην πρότασή μας για το έργο. Για την υποστήριξη αυτής της προσπάθειας, αναπτύσσεται ένα ολοκληρωμένο εγχειρίδιο τεχνικών προδιαγραφών.

Σε αυτό το έγγραφο θα βρείτε λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την πλατφόρμα μάθησης που χρησιμοποιούμε, συμπεριλαμβανομένων των μεθόδων και των τεχνολογιών που χρησιμοποιούνται για την ανάπτυξη του απαιτούμενου διαδραστικού περιεχομένου. Συζητάμε τις συγκεκριμένες απαιτήσεις για τη δημιουργία περιεχομένου, τα βήματα που απαιτούνται για την ανάπτυξη τέτοιου περιεχομένου και τους πόρους και τα εργαλεία που απαιτούνται.

Επιπλέον, το εγχειρίδιο περιλαμβάνει έναν βήμα προς βήμα οδηγό για τη διαδικασία εγγραφής στην πλατφόρμα, ώστε να διασφαλιστεί ότι όλοι οι χρήστες μπορούν εύκολα να έχουν πρόσβαση και να επωφεληθούν από τους διαθέσιμους εκπαιδευτικούς πόρους.

# Η πλατφόρμα μάθησης

Για το έργο αυτό, ο στόχος μας είναι να δημιουργήσουμε μια ισχυρή πλατφόρμα μάθησης. Αφού αξιολογήσαμε διάφορες επιλογές, επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε **το Moodle** για τον σκοπό αυτό. Το Moodle είναι μια δωρεάν πλατφόρμα ανοικτού κώδικα, γνωστή για την ευελιξία της, τις εκτεταμένες λειτουργίες της και το φιλικό προς τον χρήστη περιβάλλον της, γεγονός που την καθιστά ιδανική επιλογή για τις εκπαιδευτικές μας ανάγκες.

To Moodle προσφέρει πολλά πλεονεκτήματα:

- 1. Οικονομικά αποδοτικό: συμβάλλοντας στη μείωση του συνολικού κόστους του έργου.
- Προσαρμογή: Ο αρθρωτός σχεδιασμός του Moodle επιτρέπει εκτεταμένη προσαρμογή, επιτρέποντάς μας να προσαρμόσουμε την πλατφόρμα ώστε να ανταποκρίνεται σε συγκεκριμένες εκπαιδευτικές απαιτήσεις.
- Επεκτασιμότητα: Το Moodle μπορεί να διαχειριστεί μεγάλο αριθμό χρηστών, καθιστώντας το κατάλληλο για μικρά μαθήματα καθώς και για μεγάλα ιδρύματα.
- Κοινοτική υποστήριξη: Μια τεράστια κοινότητα προγραμματιστών και εκπαιδευτικών συνεισφέρει συνεχώς στο Moodle, παρέχοντας μια πληθώρα από plugins, θέματα και πόρους υποστήριξης.
- 5. Φιλικό προς τα κινητά: Η ευέλικτη σχεδίαση του Moodle εξασφαλίζει ότι η πλατφόρμα είναι προσβάσιμη σε διάφορες συσκευές, βελτιώνοντας την εμπειρία μάθησης για τους χρήστες εν κινήσει.
- Ασφάλεια: Τακτικές ενημερώσεις και μεγάλη έμφαση στην ασφάλεια διασφαλίζουν την προστασία των δεδομένων των χρηστών.

Για την επιτυχή εφαρμογή του Moodle πρέπει να πληρούνται ορισμένες τεχνικές προϋποθέσεις:

- Διακομιστής: Apache ή Nginx.
- **Βάση δεδομένων:** MariaDB, PostgreSQL ή MS SQL.
- PHP: PHP 7.3 ή νεότερη, με τις απαιτούμενες επεκτάσεις.
- Χώρος στο δίσκο: Επαρκής χώρος στο δίσκο για την αποθήκευση του περιεχομένου της πλατφόρμας και των δεδομένων των χρηστών.
- RAM: RAM για να διασφαλιστεί η ομαλή απόδοση, ειδικά καθώς αυξάνεται ο αριθμός των χρηστών.

Αυτό το έγγραφο παρέχει έναν ολοκληρωμένο οδηγό για τη δημιουργία και τη χρήση του Moodle, συμπεριλαμβανομένων των τεχνικών προδιαγραφών, των επιλογών προσαρμογής και των βημάτων για την ανάπτυξη διαδραστικού περιεχομένου. Επιπλέον, προσφέρουμε μια λεπτομερή

περιγραφή του τρόπου εγγραφής στην πλατφόρμα, διασφαλίζοντας ότι όλοι οι χρήστες μπορούν εύκολα να έχουν πρόσβαση και να επωφεληθούν από τους διαθέσιμους εκπαιδευτικούς πόρους.

#### Ρύθμιση πλατφόρμας

Η μαθησιακή πλατφόρμα DataGame φιλοξενείται στο Moodle, παρέχοντας ένα σταθερό και φιλικό προς τον χρήστη περιβάλλον για εκπαιδευτικούς και εκπαιδευόμενους. Η πλατφόρμα είναι προσβάσιμη στη διεύθυνση: <u>DataGame Platform</u>. Όπως φαίνεται στις παρακάτω εικόνες της πλατφόρμας Moodle, χρησιμοποιούμε το ενσωματωμένο θέμα του Moodle σε συνδυασμό με προσαρμοσμένο κώδικα styling και το πλαίσιο Ulkit. Δημιουργούνται μαθήματα ειδικά για το Moodle προκειμένου να βοηθηθούν οι χρήστες στην πλοήγηση στο περιεχόμενο. Μόλις οι χρήστες πλοηγηθούν σε ένα μάθημα, οι δραστηριότητες μπορούν να προσπελαστούν απρόσκοπτα.



Εικόνα 1. Στιγμιότυπο από την πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης (πηγή από <u>https://datagame.cardetprojects.com/</u>)



Εικόνα 2 . Στιγμιότυπο από την πλατφόρμα ηλεκτρονικής μάθησης (πηγή από https://datagame.cardetprojects.com/course/view.php?id=2)

# Τεχνικό περιβάλλον

#### Εγκατάσταση Moodle

- Το Moodle είναι εγκατεστημένο σε έναν διακομιστή ιστού με Apache. Αυτό επιτρέπει στους χρήστες να έχουν πρόσβαση στο Moodle μέσω ενός προγράμματος περιήγησης στο διαδίκτυο και εξασφαλίζει μια ομαλή εμπειρία διαχείρισης της μάθησης.
- Το Moodle εγκαθίσταται με τη δημιουργία της βάσης δεδομένων MySQL και του χρήστη της βάσης δεδομένων. Μετά την εξαγωγή του πακέτου Moodle, ακολουθούνται τα βασικά βήματα εγκατάστασης για την ολοκλήρωση της εγκατάστασης. Έτσι διασφαλίζεται η σωστή λειτουργία του Moodle με τις απαραίτητες ρυθμίσεις.

#### Απαιτήσεις για την υπόθεση του έργου DATA GAME:

- Η PHP 8.3 (τουλάχιστον 8.0) είναι απαραίτητη για την ομαλή και ασφαλή λειτουργία του Moodle.
  - Η PHP είναι η γλώσσα προγραμματισμού στην οποία βασίζεται το Moodle. Η έκδοση
    8.3 βελτιώνει την ταχύτητα, την ασφάλεια και τη συμβατότητα, εξασφαλίζοντας ότι το
    Moodle φορτώνει γρήγορα και λειτουργεί σωστά με σύγχρονα πρόσθετα και θέματα.

- Η MySQL 8.0 απαιτείται για την αποθήκευση δεδομένων μαθημάτων, χρηστών και ρυθμίσεων. Η MySQL είναι το σύστημα βάσης δεδομένων που περιέχει όλα τα δεδομένα του Moodle, συμπεριλαμβανομένων των μαθημάτων, της προόδου των μαθητών και των λογαριασμών χρηστών. Η έκδοση 8.0 προσφέρει καλύτερες επιδόσεις, ασφάλεια και υποστήριξη για μεγάλες εκπαιδευτικές πλατφόρμες.
- Η επέκταση Sodium PHP απαιτείται για την κρυπτογράφηση και τις λειτουργίες ασφαλείας. Το Sodium είναι μια ενσωματωμένη επέκταση PHP που παρέχει ισχυρή κρυπτογράφηση, προστατεύει τους κωδικούς πρόσβασης των χρηστών, διασφαλίζει τα μηνύματα και εξασφαλίζει ασφαλή επικοινωνία μεταξύ των χρηστών του Moodle και του διακομιστή.

# Διαδραστικό μαθησιακό περιεχόμενο

Το διαδραστικό μαθησιακό περιεχόμενο είναι ζωτικής σημασίας στη σύγχρονη εκπαίδευση, βελτιώνοντας σημαντικά την εμπειρία μάθησης και τα αποτελέσματα. Εμπλέκοντας τους εκπαιδευόμενους μέσω δυναμικών και συμμετοχικών μεθόδων, μπορούμε να δημιουργήσουμε ένα πιο αποτελεσματικό και ευχάριστο εκπαιδευτικό περιβάλλον.

Υπάρχουν διάφοροι τρόποι ενσωμάτωσης ή δημιουργίας διαδραστικού μαθησιακού περιεχομένου στο Moodle, ενισχύοντας την εκπαιδευτική εμπειρία των χρηστών. Για αυτό το έργο, αποφασίσαμε να χρησιμοποιήσουμε το H5P και το Storyline. Το H5P προσφέρει ένα ευρύ φάσμα επιλογών, επιτρέποντάς μας να επιλέξουμε από διάφορες διαδραστικές δραστηριότητες, όπως κουίζ, διαδραστικά βίντεο και παρουσιάσεις. Το Storyline, από την άλλη πλευρά, μας δίνει τη δυνατότητα να δημιουργήσουμε εξελιγμένο, ιδιαίτερα ελκυστικό περιεχόμενο με ευκολία. Συνδυάζοντας αυτά τα εργαλεία, μπορούμε να αναπτύξουμε ποικίλο και δυναμικό εκπαιδευτικό υλικό που ανταποκρίνεται σε διάφορες εκπαιδευτικές ανάγκες.

## H5P

Το H5P είναι ένα ισχυρό εργαλείο για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου, προσφέροντας πολυάριθμα πλεονεκτήματα που βελτιώνουν την εμπειρία μάθησης. Ορισμένα βασικά πλεονεκτήματα της χρήσης του H5P περιλαμβάνουν:

 Μεγάλο εύρος δραστηριοτήτων: Το H5P παρέχει πολλούς διαδραστικούς τύπους περιεχομένου, όπως κουίζ, διαδραστικά βίντεο, παρουσιάσεις, δραστηριότητες drag-and-drop και πολλά άλλα. Αυτή η ποικιλία επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν ελκυστικό μαθησιακό υλικό.

- Ευκολία χρήσης: Το H5P είναι φιλικό προς το χρήστη, καθιστώντας το προσιτό σε εκπαιδευτικούς με διαφορετικά επίπεδα τεχνικής εμπειρίας. Η διαισθητική διεπαφή επιτρέπει τη γρήγορη δημιουργία περιεχομένου χωρίς την ανάγκη για πρόσθετες τεχνικές δεξιότητες.
- Responsive Design: διασφαλίζοντας ότι λειτουργεί καλά σε οποιαδήποτε συσκευή, από επιτραπέζιους υπολογιστές έως κινητά τηλέφωνα. Αυτή η ευελιξία ενισχύει την προσβασιμότητα και την εμπειρία του χρήστη.
- 4. Ανοιχτού κώδικα και δωρεάν: Το H5P είναι ένα εργαλείο ανοιχτού κώδικα, που σημαίνει ότι η χρήση του είναι δωρεάν και εξελίσσεται συνεχώς με τη συμβολή μιας παγκόσμιας κοινότητας προγραμματιστών και εκπαιδευτικών.
- 5. Ενσωμάτωση με το Moodle: επιτρέποντας στους εκπαιδευτικούς να ενσωματώνουν διαδραστικό περιεχόμενο απευθείας στα μαθήματά τους. Αυτή η ενσωμάτωση απλοποιεί τη διαδικασία εμπλουτισμού των μαθημάτων Moodle με δυναμικές δραστηριότητες.

Για να χρησιμοποιήσετε ή να δημιουργήσετε περιεχόμενο με το H5P στο Moodle, πρέπει να πληρούνται ορισμένα βήματα και προϋποθέσεις:

- H5P Plugin: Για να ενσωματώσετε το H5P με το Moodle, πρέπει να εγκαταστήσετε το πρόσθετο H5P. Αυτό το πρόσθετο διευκολύνει τη δημιουργία και την ενσωμάτωση περιεχομένου H5P σε μαθήματα Moodle. Μπορείτε να κατεβάσετε το πρόσθετο μέσω αυτού του συνδέσμου λήψης: https://moodle.org/plugins/mod\_hvp
- 2. Εγκατάσταση και ρύθμιση: Το πρόσθετο πρέπει να εγκατασταθεί και να ρυθμιστεί στον ιστότοπό σας στο Moodle. Αυτή η διαδικασία συνήθως περιλαμβάνει τη μεταφόρτωση του αρχείου του πρόσθετου, την τήρηση των οδηγιών εγκατάστασης και τη διαμόρφωση των ρυθμίσεων όπως απαιτείται. Ως εκ τούτου, ο διαχειριστής της πλατφόρμας Moodle πρέπει να κάνει κλικ στο Site administration, Plugins, Install plugins και να σύρει και να αφήσει το αρχείο στο πλαίσιο.

Home	Dashboard	My courses	Site admi	inistration			Д <sup>4</sup> р	Aa 🗸 Edi	t mode 🌒
General	Users	Courses	Grades	Plugins	Appearance	Server	Reports	Development	
Site administration Search						٩			
	Plugi	ns	Install p Plugins	olugins overview					

3. Δημιουργία περιεχομένου H5P: Μετά την εγκατάσταση, οι εκπαιδευτικοί μπορούν να αρχίσουν να δημιουργούν περιεχόμενο H5P απευθείας μέσα στο Moodle. Πρέπει να μεταβείτε στην τράπεζα περιεχομένου και να αρχίσετε να δημιουργείτε τη δραστηριότητα H5P, που θέλετε.

Όπως αναφέρθηκε παραπάνω, το H5P προσφέρει πολλά διαφορετικά στοιχεία. Διευκολύνει τον εκπαιδευτικό να γνωρίζει τις διάφορες επιλογές, πριν από τη δημιουργία του περιεχομένου. Όλα τα στοιχεία εξηγούνται με παραδείγματα στη διεύθυνση https://h5p.org/content-types-and-applications.

Για αυτό το έργο, θα επικεντρωθούμε σε δύο μόνο στοιχεία H5P. Το σενάριο διακλάδωσης και το διαδραστικό βίντεο.

#### Σενάριο διακλάδωσης

To H5P Branching Scenario είναι ένας διαδραστικός τύπος περιεχομένου που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν σύνθετες μαθησιακές εμπειρίες βασισμένες σε σενάρια. Αυτό το εργαλείο επιτρέπει τη δημιουργία αφηγήσεων στις οποίες οι εκπαιδευόμενοι κάνουν επιλογές σε διάφορα σημεία λήψης αποφάσεων, οδηγώντας τους σε διαφορετικά μονοπάτια με βάση τις επιλογές τους. Είναι ιδιαίτερα αποτελεσματικό για την προσομοίωση καταστάσεων του πραγματικού κόσμου, την προώθηση της κριτικής σκέψης και την ενίσχυση της δέσμευσης, βυθίζοντας τους εκπαιδευόμενους σε διαδραστική αφήγηση.

Συνδυάζοντας στοιχεία ήχου, βίντεο και κειμένου, μπορείτε να δημιουργήσετε ένα ελκυστικό και αποτελεσματικό σενάριο διακλάδωσης H5P που ενισχύει την εμπειρία μάθησης μέσω της καθηλωτικής και διαδραστικής αφήγησης.



1: Στιγμιότυπο από το εργαλείο συγγραφής (πηγή: <u>https://h5p.org/branching-scenario</u>)

#### Διαδραστικό βίντεο

Το διαδραστικό βίντεο H5P είναι ένας πολύπλευρος τύπος περιεχομένου που επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να εμπλουτίσουν το βασικό περιεχόμενο βίντεο με διαδραστικά στοιχεία. Αυτό το εργαλείο μετατρέπει μια παθητική εμπειρία προβολής βίντεο σε μια ελκυστική, ενεργητική εμπειρία μάθησης, ενσωματώνοντας κουίζ, συνδέσμους με δυνατότητα κλικ, πληροφορίες κειμένου και άλλα διαδραστικά χαρακτηριστικά απευθείας στο βίντεο. Είναι ιδανικό για τη βελτίωση της κατανόησης, τη διατήρηση της δέσμευσης των μαθητών και την παροχή άμεσης ανατροφοδότησης.

Η ανάπτυξη περιεχομένου για ένα διαδραστικό βίντεο Η5Ρ περιλαμβάνει μερικά απλά βήματα:

- 1. Φόρτωση βίντεο ή σύνδεση βίντεο:
  - Ανέβασμα βίντεο: Μπορείτε να ανεβάσετε ένα αρχείο βίντεο απευθείας από τον υπολογιστή σας.
    - (MP4, WebM, Ogg επιτρέπονται μόνο αυτές οι μορφές βίντεο)
  - Σύνδεσμος βίντεο: Εναλλακτικά, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε έναν σύνδεσμο από μια πλατφόρμα φιλοξενίας βίντεο, όπως το YouTube ή το Vimeo.
- 2. Βήματα για την ανάπτυξη διαδραστικού βίντεο:
  - Βήμα 1: Ξεκινήστε αποκτώντας πρόσβαση στον τύπο περιεχομένου H5P Interactive
    Video στο μάθημά σας στο Moodle.
  - Βήμα 2: Ανεβάστε το αρχείο βίντεο ή επικολλήστε τη διεύθυνση URL του βίντεο από την πλατφόρμα φιλοξενίας.
  - Βήμα 3: Μόλις το βίντεο μεταφορτωθεί ή συνδεθεί, μπορείτε να αρχίσετε να προσθέτετε διαδραστικά στοιχεία σε συγκεκριμένα σημεία της χρονογραμμής του βίντεο.



2: Παράδειγμα διαδραστικού βίντεο "Smoothie" (πηγή: <u>https://h5p.org/interactive-video</u>)

# Σύνοψη ιστορίας

#### Ποια είναι η ιστορία; Τα πλεονεκτήματα της;

Με το Articulate Storyline, μπορείτε να δημιουργήσετε ό,τι χρειάζεστε για ένα επαγγελματικά σχεδιασμένο online μάθημα. Η λειτουργικότητά του κυμαίνεται από βασικές λειτουργίες έως πιο προηγμένες που σας επιτρέπουν να δημιουργήσετε προσαρμοσμένες μαθησιακές εμπειρίες για τους χρήστες.

Αυτή η πλατφόρμα προσφέρει ένα ευρύ φάσμα δυνατοτήτων προσαρμογής περιεχομένου για πρότυπα, κουίζ και διαδραστικές προσομοιώσεις. Το Storyline υποστηρίζει επίσης σενάρια διακλάδωσης, πράγμα που σημαίνει ότι μπορείτε να καθοδηγήσετε τους εκπαιδευόμενους μέσα από διαφορετικές διαδρομές με βάση τις επιλογές τους κατά τη διάρκεια του μαθήματος. Διαθέτει μια ισχυρή βιβλιοθήκη πολυμέσων με περισσότερους από 100.000 συνδυασμούς χαρακτήρων, εκφράσεων και πόζων, επιτρέποντάς σας να δημιουργήσετε ένα προϊόν που να βρίσκει απήχηση σε ακροατήρια διαφορετικών ηλικιακών ομάδων.

#### Πώς να προσθέσετε το αρχείο Articulate Storyline SCORM στο Moodle

Συνδεθείτε στο Moodle και ανοίξτε τη σελίδα του μαθήματός σας.

Κάντε κλικ στο κουμπί Λειτουργία επεξεργασίας στο επάνω δεξί μέρος της οθόνης για να ενεργοποιήσετε την επεξεργασία.



Πλοηγηθείτε στο τμήμα όπου θέλετε να τοποθετήσετε την προσθήκη του πακέτου SCORM.

Κάντε κλικ στην επιλογή Προσθήκη δραστηριότητας ή πόρου στο κάτω μέρος της ενότητας.



Επιλέξτε το πακέτο SCORM.

Add an activity or resource



Εισάγετε ένα όνομα για το μάθημα.



Ανεβάστε κάνοντας κλικ στο κουμπί Προσθήκη και εντοπίστε το αποθηκευμένο αρχείο zip του Articulate Storyline ή σύρετε και αφήστε το αρχείο zip του Articulate Storyline στην περιοχή απόθεσης αρχείων. Ανατρέξτε στο άρθρο Πώς να δημοσιεύσετε ένα πακέτο SCORM στο Articulate Storyline 360 για λεπτομέρειες σχετικά με τον τρόπο δημιουργίας αρχείου zip SCORM από το Articulate.

Package file	8	Maximum file size: Unlimited, maximum number of f
		Files
		You can drag and drop files here to add them.
		Accepted file types:
		application/xml .xml Archive (ZIP) .zip

Κάντε κλικ στο Save and Return to Course (Αποθήκευση και επιστροφή στο μάθημα) ή Save and display (Αποθήκευση και εμφάνιση) στη βάση της οθόνης.



#### Πώς δημιουργείτε το περιεχόμενο στο Storyline;

- Κάντε κλικ στο New Project στην οθόνη έναρξης του Storyline 360.
- Πατήστε Ctrl+N στο πληκτρολόγιό σας.
- Εάν έχετε ήδη ένα έργο ανοιχτό, μεταβείτε στην καρτέλα Αρχείο της λωρίδας και κάντε κλικ στην επιλογή Νέο.

#### Για τι είναι καλό το SCROM;

Το SCORM είναι μια τυποποιημένη μορφή για τα μαθήματα ηλεκτρονικής μάθησης, που τους επιτρέπει να επικοινωνούν με την ηλεκτρονική σας πλατφόρμα (π.χ. να παρακολουθούν την πρόοδο και τα αποτελέσματα). Εξασφαλίζει ότι τα μαθήματα ηλεκτρονικής μάθησης και τα συστήματα διαχείρισης μάθησης (LMS) μπορούν να επικοινωνούν μεταξύ τους. Περιλαμβάνει ένα σύνολο τεχνικών προδιαγραφών που διασφαλίζουν ότι τα μαθήματα ηλεκτρονικής μάθησης μπορούν να αναφέρουν πληροφορίες σε ένα LMS, αναφέροντας αν ο εκπαιδευόμενος ολοκλήρωσε το μάθημα, πώς τα πήγε σε ένα κουίζ κ.ο.κ. Ουσιαστικά, εάν το λογισμικό συγγραφής μπορεί να εξάγει περιεχόμενο που είναι συμβατό με το SCORM, θα μπορείτε να το χρησιμοποιήσετε σε ένα LMS συμβατό με το SCORM.

#### Τι απαιτείται για τη δημιουργία περιεχομένου στο Storyline

- Πηγαίνετε στην ιστοσελίδα <u>του Articulate</u> και εγγραφείτε (Matheson Alex. Η καλύτερη πλατφόρμα δημιουργίας στον κόσμο για διαδικτυακή μάθηση στο χώρο εργασίας. Articulate.
   2024). Υπάρχουν δύο επιλογές: μπορείτε να επιλέξετε μια δωρεάν δοκιμή για να δοκιμάσετε το εργαλείο ή να επιλέξετε ένα συνδρομητικό πρόγραμμα που σας εξυπηρετεί πιο άμεσα.
- Αφού ρυθμίσετε το λογαριασμό σας στο Articulate, μεταβείτε στην κεντρική σελίδα και κάντε κλικ στο Download Desktop Apps στην κάτω δεξιά γωνία της σελίδας. Σημείωση: Το Articulate λειτουργεί μόνο σε Windows, γι' αυτό σας συνιστούμε να χρησιμοποιήσετε το Parallels Desktop αν έχετε Mac.
- 3. Αφού κατεβάσετε το αρχείο, εκτελέστε τη διαδικασία εγκατάστασης.
- 4. Η εφαρμογή Articulate 360 desktop θα ανοίξει αυτόματα όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση.
- 5. Στην εφαρμογή, επιλέξτε Storyline 360 και κάντε κλικ στο κουμπί Εγκατάσταση.
- 6. Περιμένετε να ολοκληρωθεί η εγκατάσταση και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί Άνοιγμα.

## Moodle

#### Διαδικασία εγγραφής

Για τη διαδικασία εγγραφής, οι χρήστες συμπληρώνουν τη βασική φόρμα εγγραφής του Moodle. Συγκεκριμένα, πρέπει να δηλώσουν όνομα χρήστη, διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, κωδικό πρόσβασης, όνομα και επώνυμο και χώρα. Οι χρήστες πρέπει να χρησιμοποιούν πρόγραμμα περιήγησης και να έχουν πρόσβαση στο διαδίκτυο. Μόλις υποβληθεί η φόρμα, θα σταλεί ένας σύνδεσμος επιβεβαίωσης στα εισερχόμενα του χρήστη, τον οποίο πρέπει να πατήσει προκειμένου να ολοκληρωθεί η διαδικασία εγγραφής.

Σημείωση: Για να εξασφαλίσετε την καλύτερη δυνατή εμπειρία και τη μέγιστη δυνατή ασφάλεια, συνιστούμε στους χρήστες να διατηρούν το πρόγραμμα περιήγησής τους ενημερωμένο.

	Username or email	20	
	•••••	pho	
	Log in	5	
	Lost password?		
and the second	Is this your first time here?	1	
AAAAA	For full access to this site, you first need to create an account.		
0.0-0-0	Create new account	P-0	
00000	English (en) V Cookies notice	00	

#### Ρόλοι και δικαιώματα

Η γενική διαχείριση της πλατφόρμας Moodle γίνεται από τον συνεργάτη του CARDET. Ένας λογαριασμός συντάκτη εκχωρείται σε συγκεκριμένα μαθήματα με τον ρόλο του διαχειριστή που επιτρέπει πιθανές επεξεργασίες στις δραστηριότητες. Στο υπόλοιπο κοινό χορηγείται αυτόματα ο ρόλος του φοιτητή κατά την εγγραφή.

# Πρόσβαση για τους εκπαιδευόμενους

Οι εκπαιδευόμενοι μπορούν να έχουν πρόσβαση στην πλατφόρμα DataGame με ευκολία, εφόσον πληρούν τις βασικές τεχνικές απαιτήσεις. Η πλατφόρμα έχει σχεδιαστεί για να είναι φιλική προς τον χρήστη και προσβάσιμη από πολλές συσκευές, εξασφαλίζοντας μια απρόσκοπτη μαθησιακή εμπειρία.

- Προσβασιμότητα συσκευής: Η πλατφόρμα ανταποκρίνεται πλήρως και είναι βελτιστοποιημένη για επιτραπέζιους υπολογιστές, τάμπλετ και κινητές συσκευές. Ενώ οι εκπαιδευόμενοι μπορούν να χρησιμοποιήσουν οποιαδήποτε συσκευή, τα κινητά τηλέφωνα σε οριζόντια λειτουργία παρέχουν την καλύτερη εμπειρία χρήσης.
- Συμβατότητα προγράμματος περιήγησης: Chrome, Firefox, Safari και Edge.

- Σύνδεση στο Internet: Για την πρόσβαση στα μαθήματα απαιτείται σταθερή σύνδεση στο διαδίκτυο, ιδίως για τα διαδραστικά στοιχεία, όπως τα βίντεο και τα κουίζ.
- Διαπιστευτήρια σύνδεσης: Οι εκπαιδευόμενοι πρέπει να χρησιμοποιήσουν το εγγεγραμμένο email και τον κωδικό πρόσβασής τους για να συνδεθούν. Εάν ξεχάσουν τον κωδικό πρόσβασής τους, μπορούν να τον επαναφέρουν μέσω επαλήθευσης μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
- Πλοήγηση και υποστήριξη: Μετά την είσοδο, οι εκπαιδευόμενοι οδηγούνται στο ταμπλό,
  όπου μπορούν εύκολα να έχουν πρόσβαση στα μαθήματα που έχουν εγγραφεί. Υπάρχει
  διαθέσιμη μια ενότητα βοήθειας για την αντιμετώπιση κοινών προβλημάτων.
- Αλληλεπίδραση μαθημάτων: Οι εκπαιδευόμενοι μπορούν να συμμετέχουν σε κουίζ,
  εργαλειοθήκες και δραστηριότητες που βασίζονται σε σενάρια, να παρακολουθούν την πρόοδό τους.
- Τεχνική υποστήριξη: Σε περίπτωση τεχνικών δυσκολιών, οι εκπαιδευόμενοι μπορούν να επικοινωνήσουν με την υποστήριξη της πλατφόρμας μέσω του καθορισμένου ηλεκτρονικού ταχυδρομείου υποστήριξης που αναφέρεται στην πλατφόρμα.